**Taller de Usabilidad y Accesibilidad**

**Analista Programador**

**Se deberá realizar el desarrollo de la interfaz gráfica de una aplicación web.**

**Tienda de Comics:**

Se debe desarrollar una aplicación web para una empresa que se dedica a la venta de comics(revista y libros), y artículos varios sobre el mundo de la animación.

La empresa diferencia sus artículos en tres grandes rubros; librería, juguetes y otros (remeras, tazas, llaveros etc.), dichos artículos son ofrecidos en sus dos locales, ubicados en Montevideo y Punta del Este.

Se desea simplificar la visualización y venta de los artículos ofrecidos, mostrándole a los usuarios qué pueden encontrar en la tienda, y permitiendo hacer un pedido con lo que deseen. Se busca que los artículos se presenten de forma que permita también atraer a nuevos clientes.

A continuación, se detallan las páginas del sitio que deberán ser navegables entre sí a través de un menú de navegación.

* Home
* Deberá contener imágenes y videos de los artículos promocionados.
* Secciones que permitan ingresar a las páginas de cada uno de los artículos.
* Quiénes somos
* Información sobre la empresa (misión, visión etc.).
* Ubicación
* Integrar mapa de Google Maps.
* Sección tarifas de envío
* Tabla con tarifas de envíos detallando los costos para cada departamento, así como la demora de los mismos.
* Sección Libros y Revistas
* Se deben presentar todos los artículos de esta sección. Al cliquear alguno, debe dirigir al usuario al pedido.
* Sección Juguetes
* Se deben presentar todos los juguetes. Al cliquear alguno, debe dirigir al usuario al pedido.
* Sección Otros
* Se deben presentar todos los artículos que no son libros, revistas o juguetes. Al cliquear alguno, debe dirigir al usuario al pedido.
* Pedido (formulario de registro con validación front-end)

**Requerimientos**

* Desarrollar estructura html, incorporando la utilización del framework Bootstrap para generar un diseño responsivo.
* Adicionalmente, se deberá personalizar el diseño base que presenta el framework.
* La aplicación deberá adaptarse a distintos dispositivos y visualizarse correctamente en sus distintas resoluciones
* Se deberán manejar etiquetas semánticas, de acuerdo al valor del contenido de cada texto (encabezados, párrafos, destacados, listas, etc).
* Se deberán utilizar las etiquetas y atributos correspondientes para las imágenes y tablas.
* Formulario:

Validación frontend con los siguientes campos (algunos ellos deben ser requeridos):

* Grupo de campos de selección múltiple (checkbox),
* Grupo de campos de selección excluyente (radio),
* Campos de: texto, contraseña, mail (input), texto multilínea (textarea),
* Componente de selección (select)
* Componente para ingreso de fecha
* Se deberán tener en cuenta las pautas W3C
* Se valorará que los elementos informativos se revelen a través de la interacción con el usuario (tooltips, popovers y ventanas modales)
* **No se permitirá el uso de plantillas predefinidas de ningún framework.**

**Se deberá entregar:**

* Proyecto.
* Documentación en pdf respetando el documento entregado por secretaría. En ella de documentará qué pautas de accesibilidad web fueron tenidas en cuenta y cómo se implementaron, así como las que no pudieron ser desarrolladas y que deberían ser tenidas en cuenta.

**Fecha de entrega:**

***Informes de avance:*** Todos los días **viernes** antes de las 19:15, se debe enviar mail a **andresklettibarra@gmail.com** y **rosario@ctc.edu.uy**, adjuntando documento detallando lo realizado hasta el momento.

***Entrega Final:*** **Viernes 02 de setiembre**(impresa y por mail)

**Defensa**

A definir.